**Клубный час: «Спасение Африканских зверят»**

**Цель:** Способствовать созданию благоприятной, дружеской и доброжелательной атмосферы в процессе общения. Создание у детей доброе, позитивное настроение от участия в квесте..

**Задачи:**

- Совершенствовать двигательные умения и навыки.

- Развивать ориентировку в пространстве, чувство коллективизма.

- Воспитывать доброжелательные отношения и внимание друг к другу и окружающим

- Способствовать развитию навыков помощи старший – помогает младшему, умение просить помощь и оказывать ее

**Ведущий:** Ребята, сегодня у нас с вами состотся очень интересный клубный час, который посвящен животным жарких стран. Вы знаете, где они обитают?

У нас сегодня гость! Добрый доктор Айболит! Уж он то много знает про этих животных, слышите, кажется он уже прилетел!

*Звук посадки самолета, входит Д.Айболит!*

**Айболит**: здравствуйте мои маленькие, вы все здоровы? Зарядку по утрам делаете? Витамины употребляете? Кашу полезную уплетаете? (*К воспитателям )*

Прогулками не пренебрегаете? Группы проветриваете? Молодцы отлично, ну что ж….

*Звучит песня Бармалея «Я кровожадный, я беспощадный…»*

*Стук в дверь. Передали телеграмму от гиппопотама Для доктора Айболита!*

Айболит *Читает про себя и охает!*

**Айболит:** Ребята, скорее сюда, случилась большая беда. Злодей Бармалей,  спрятал куда-то детенышей всех африканских зверей. Папы с мамами рыдают, Бармалея умоляют, чтоб вернул им поскорей этих маленьких зверей. Но непреклонен злодей. Не говорит, куда спрятал детей. Чтоб детенышей спасти опасный путь вы должны пройти.

- Вы готовы?

**Айболит:** Тогда, поспешим, друзья! Для этого нам нужно разделиться по командам, ведь детенышей много, мы их всех должны спасти.

*Делимся на команды, с помощью резиночек.*

**Ведущий:** Бармалей нам оставил подсказки, нужно выполнить 8 заданий, и тогда мы сможем освободить зверят! Выполняем задание с командой, ваша задача пройти все испытания и спасти зверят, после того как спасете, приходите со своей командой и спасённым детёнышем в этот зал. Вам помогут выполнить задания жители Африки, их кабинеты помечены цифрами, находите нужную цифру, выполняйте задание и поспешите, не задерживайтесь, постарайтесь не потерять свою команду, старшие дети, помогают младшим, в коридорах находятся помощники, вы можете обратиться к ним за помощью!

**Айболит:**  В Африку! В Африку поспешим!

Мы сможем попасть в Африку, с помощью волшебного туннеля! За мной!

*Дети расходятся на клубы*

**Ведущий:** Ну что ребята выполнили свое обещание? теперь давайте вернем, детенышей зверей к их родителям.

Когда на экране вы увидите маму животного, выходите всей командой что бы его вернуть.

*На экране появляется животное, команда отдает его Айболиту, он прячет животное за шторкой, и на экране появляется детёныш и его мама*, *команда отдает резинки и возвращается назад*

К слонихе вернулся- …(слонёнок);

К бегемоту -…(бегемотик)

К львице –… (львёнок);

К тигрице – (тигрёнок);

К жирафу –… (жирафёнок).

К обезьяне - …(обезьянка)

К попугаю - … (Попугайчик)

К Змее – …(змееныш)

**Айболит:** Вот и вернулись зверята к своим мамам. Все благодаря вам ребята вы сегодня молодцы!

**Ведущий:** спасибо за приключения, но нам пора отправляться в детский сад!

**Айболит:** очень жаль, а давайте на прощание станцуем танец Чуча-Чача и сфотографируемся?

ДАВАЙТЕ!

Танец Чуча-чача, фото детей и детенышей

*Дети возвращаются в сад через туннель*